

# Tiger Woods – PGA-Tour 2009 (Wii)

Ergänzende deutsche Bedienungsanleitung

Version 12.01.2009



## Inhaltsverzeichnis

1.	Vorwort.....	3
2.	Hauptmenü .....	4
2.1.	Play Now ( <i>Jetzt Spielen</i> ) .....	4
2.1.1.	Number of Golfers ( <i>Anzahl der Golfspieler</i> ).....	4
2.1.2.	Golfer Modes ( <i>Golfspielmodus</i> ) .....	4
2.1.3.	1 Golfer Character Options ( <i>Auswahl des Golfer im 1-Spieler-Modus</i> ) .....	5
2.1.4.	Course Options ( <i>Golfplatzeinstellungen</i> ) .....	6
2.2.	My Carrer ( <i>Meine Karriere</i> ).....	6
2.2.1.	Game Face ( <i>Aussehen</i> ) .....	7
2.2.1.1.	My Appearance ( <i>Mein äußeres Erscheinungsbild</i> ).....	7
2.2.1.2.	Pro Shop .....	7
2.2.1.3.	My Animations ( <i>Meine Bewegungen</i> ).....	7
2.2.1.4.	In The Bag ( <i>In der Golfschläger-Tasche</i> ) .....	7
2.2.1.5.	My Skills (siehe 2.2.2).....	8
2.2.2.	My Skills ( <i>Meine Fähigkeiten</i> ).....	8
2.2.3.	My Coach ( <i>Mein Trainer</i> ) .....	8
2.2.3.1.	Club-Tuner .....	8
2.2.4.	My Stats ( <i>Mein Status</i> ) .....	10
2.2.5.	PGA Tour .....	10
2.2.6.	FedExCup .....	10
2.2.7.	Tiger Challenge .....	10
2.3.	Game Modes ( <i>Spielmodi</i> ) .....	10
2.4.	Golf Party .....	10
2.5.	Online .....	11
2.5.1.	Play with Friends ( <i>spiele mit Freunden</i> ) .....	11
2.5.2.	Play with Anyone ( <i>spiele mit Irgendjemand</i> ).....	11
2.5.3.	Lobby ( <i>Gruppenbereich</i> ).....	11
2.5.4.	More ... ( <i>Mehr ...</i> ) .....	12
2.5.4.1.	Leaderboards .....	12
2.5.4.2.	My Profile.....	12
2.5.4.2.1.	FAQ ( <i>Häufige Fragen und Antworten</i> ) .....	12
2.5.4.2.2.	Terms & Conditions .....	14
2.5.4.2.3.	My Email .....	14
2.5.5.	EA Messenger .....	15
2.6.	Options ( <i>Optionen</i> ).....	16
2.6.1.	Game Setup ( <i>Spieleinstellungen</i> ) .....	16
2.6.2.	Difficulty Options ( <i>Schwierigkeitseinstellungen</i> ) .....	17
2.7.	Tutorials ( <i>Übungen</i> ) .....	17
2.8.	EA SPORTS™ Extras .....	17
3.	Tips & Tricks.....	17
4.	Konstruktive Kritik / Verbesserungsvorschläge.....	18
5.	Wünsche bezüglich künftiger Erweiterungen .....	19

## 1. Vorwort

Tiger Woods PGA Tour 2009 (kurz „TW09“) für die Wii ist in meinen Augen eine wirklich tolle Golfsimulation. Natürlich lässt sich an jedem Spiel immer irgendetwas verbessern, so auch bei TW09 (siehe 4. und 5.).

Aber wie ich finde, ist das absolut größte Manko an TW09, dass es (einmal abgesehen von der knappen Bedienungsanleitung) komplett in englischer Sprache gehalten ist und selbst die gesprochenen Worte und Erläuterungen nicht mit deutschen Untertiteln versehen sind. Das wird dieser, in meinen Augen tollen Simulation, in keinsten Weise gerecht.

Da es sicherlich auch viele TW09-Spieler gibt, die der englischen Sprache nicht, oder nur sehr begrenzt mächtig sind (ich schließe mich da ein), habe ich versucht zumindest die wesentlichen Menüpunkte ins Deutsche zu übersetzen und teilweise kurz zu erläutern.

Ich gehe hier die einzelnen Menüpunkte (so wie sie auf dem Bildschirm vorhanden sind) durch, damit ein schnelles Wiederfinden und Nachschlagen ermöglicht wird. Alle hier verwendeten Bilder sind Screenshots des Spiels TW09 von EA SPORTS™.

Diese ergänzende Anleitung kann und soll nicht die mitgelieferte Anleitung ersetzen und hat natürlich keinen Anspruch auf Vollständigkeit und Richtigkeit. Sollten Übersetzungsfehler enthalten sein, oder Punkte falsch erläutert worden sein, so bitte ich um Rückmeldung, damit ich entsprechende Korrekturen hier einfließen lassen kann. Gerne nehme ich auch weitere Übersetzungen von Bildschirmtexten aus TW09 entgegen, um sie hier einfließen zu lassen.

Vielen Dank an Simbart und Jillian für die Korrekturen und Textergänzungen.

## 2. Hauptmenü

- (2.1) Jetzt spielen.....
- (2.2) Meine Karriere.....
- (2.3) Spielmodi .....
- (2.4) Golfparty .....
- (2.5) Online .....
- (2.6) Optionen .....
- (2.7) Übungen .....
- (2.8) Extras .....

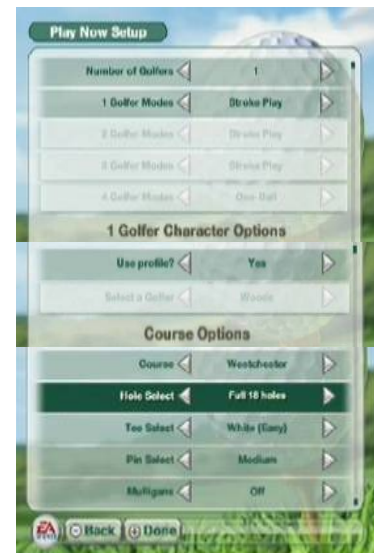


### 2.1. Play Now (Jetzt Spielen)

Über das Menü „Play Now“ gelangt man direkt zu einem Golfspiel, welches mit ein bis vier Spielern gespielt werden kann. Hier werden verschiedene Spieleinstellungen vorgenommen (Spielerzahl, Spielart, Golfplatz, Schwierigkeit, Spielerprofile, ...).

#### **Tipp:**

Soll mit nur einem Spieler gespielt werden und dies mit einem selbst erstellten Spielerprofil, so muss man zwingend vorher im Menüpunkt „My Career“ (*Meine Karriere*) (siehe 2.2) das gewünschte Spielerprofil einstellen/laden, da nur bei den Mehrspielermodi eine gesonderte Abfrage stattfindet.



#### 2.1.1. Number of Golfers (Anzahl der Golfspieler)

hier wird die Anzahl der Golfer ausgewählt, die am Spiel teilnehmen soll (1 bis 4 Golfer). Je nach ausgewählter Golferanzahl ist der entsprechende nächste Menüpunkt (2.1.2) aktiv, in dem der gewünschte Spielmodus eingestellt wird.

#### 2.1.2. Golfer Modes (Golfspielmodus)

hier stellt man, entsprechend der voreingestellten Golferanzahl (2.1.1), den gewünschten Spielmodus ein:

- Stroke Play (*Zählspiel*) für 1-4 Spieler  
Golfspiel mit normaler Zählweise (jeder benötigte Schlag wird gezählt)

- Rings (*Ringe*) für 1-4 Spieler  
Erreiche eine hohe Punktzahl, in dem Du den Ball, auf dem Weg zum Loch, durch die Zielringe schlägst.
- Stableford (*Stableford*) für 1-4 Spieler  
Spiel nach einem Punktesystem. Die Punktezahl wird vom Score (*Wertigkeit*) an den einzelnen Löchern bestimmt.
- Match Play (*Lochspiel*) für 2 Spieler  
Es wird jeweils um das einzelne Loch gespielt. Sieger ist, wer die meisten Löcher gewonnen hat – unabhängig von der Anzahl der benötigten Schläge.
- Skins (*Geldspiel*) für 2, 3 oder 4 Spieler  
An jedem Loch wird um einen bestimmten Geldbetrag gespielt. Der Spieler mit der niedrigsten Schlaganzahl erhält das Geld. Bei gleicher Schlaganzahl wird das Geld am nächsten Loch ausgespielt.
- Battle Golf (*Kampfgolf*) für 2 Spieler  
Der Gewinner eines Loches darf jedes mal einen Schläger aus der Tasche des Gegners heraus nehmen oder einen Schläger seiner eigenen Tasche hinzufügen.
- One-Ball (*Ein Ball*) für 2, 3 oder 4 Spieler oder zwei Mannschaften  
Alle Spieler schlagen abwechselnd den selben Ball, bis er eingelocht ist. Der Spieler, der den Ball einlocht, erhält die meisten Punkte.
- Best Ball (*Bester Ball*) für 4 Spieler  
Mannschaftsspiel als normales Zählspiel. Die an einem Loch erzielte bessere Schlagzahl der jeweiligen Mannschaftsspieler wird als Mannschaftsschlagzahl gewertet.

### 2.1.3. 1 Golfer Character Options (*Auswahl des Golfer im 1-Spieler-Modus*)

- Use profile? (*benutze das eingestellte Profil*)  
Hier stellt man grundsätzlich ein, ob mit dem in „My Carrer“ aktiven Golfer gespielt werden soll „Yes“, oder ob ein vordefinierter Profigolfer „No“ aus dem nachfolgenden Menüpunkt ausgewählt wird.
- Select a Golfer (*wähle einen Golfer*)  
Wenn im vorherigen Menüpunkt „No“ eingetragen ist, kann man hier zwischen einer Vielzahl von Profigolfern auswählen, welche unterschiedliche Stärken und Schwächen haben.

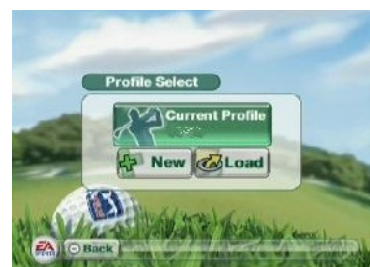
### 2.1.4. Course Options (Golfplatzeinstellungen)

- **Course (Golfplatz)**  
Auswahl eines Golfplatzes (22 Golfplätze stehen zur Verfügung). Stellt man hier auf „Random 18“, so wird bei jedem Spiel automatisch ein durch das Programm per Zufall ausgewählter Golfplatz eingestellt.
- **Hole Select (Lochauswahl)**  
hier wählt man aus, ob man alle 18 Loch spielen möchte, oder nur die vorderen (Front 9) bzw. hinteren 9 Löcher (Back9).
- **Tee Select (Auswahl der Abschlagfläche)**  
Hier wählt man eine von drei Abschlagflächen aus (Weiß / blau / schwarz), wobei die weiße Abschlagfläche am einfachsten ist und am nächsten zum Loch liegt. Die schwarze Abschlagfläche ist die schwierigste und ist am weitesten vom Loch entfernt.
- **Pin Select (Lochauswahl)**  
Hier kann man die Schwierigkeit des Loches auswählen (leicht / mittel / Schwer)
- **Mulligans (Schlagrücknahme)**  
Stellt man hier auf „On“, so hat man die Möglichkeit, den jeweils letzten Schlag durch Drücken der Taste „1“ zurückzunehmen und nochmals zu schlagen.

### 2.2. My Carrer (Meine Karriere)

Diesen Menüpunkt wählt man aus, um mit

- **„New“ (Neu)** ein neues Benutzerprofil zu erstellen.  
(Man kann maximal vier Benutzerprofile anlegen)
- **„Load“ (Laden)** ein vorhandenes Benutzerprofil zu laden



#### **Tipp:**

Hat man mit „Load“ ein anderes Profil geladen, so muss man es trotzdem noch durch Klick auf den Button „Current Profile“ aktivieren.

- **„Current Profile“ (aktuelles Profil)** das Profil zu aktivieren, zu ändern, oder mit diesem Profil zu spielen. Im Bild rechts sind die Untermenüs von „Current Profile“ dargestellt, welche in den Punkten 2.2.1 bis 2.2.7 behandelt werden.



### 2.2.1. Game Face (*Aussehen*)

Hier legt man das Aussehen und die Eigenschaften des Golfers fest.



#### 2.2.1.1. My Appearance (*Mein äußeres Erscheinungsbild*)

Hier legt man die körperlichen Merkmale des Golfers fest. Gestalte dein Gesicht und deine Körperform individuell.



#### 2.2.1.2. Pro Shop

Dein Laden für Ausrüstung, Kleidung, Zubehör und mehr!



#### 2.2.1.3. My Animations (*Meine Bewegungen*)

Passe deinen Schwung an. Ändere die Art, wie du dich freust oder ärgerst.

##### **TIPP:**

In „Costomise a Swing“ kann man auch die „Schwungeinstellungen“ und die „Schwungsschwierigkeit“ (AllPlay / Normal / Advanced) für das Spielerprofil im nachhinein modifizieren.



#### 2.2.1.4. In The Bag (*In der Golfschläger-Tasche*)

Suche die Schläger aus, mit denen du spielst. Maximal dürfen 14 Schläger mitgeführt werden. Es muss zwingend von jedem Schlägertyp ein Schläger im Bag sein. (siehe auch „3. Tipps & Tricks“)





### 2.2.1.5. My Skills (siehe 2.2.2)

### 2.2.2. My Skills (Meine Fähigkeiten)

Seine Fähigkeiten kann man nach und nach erweitern, so dass man bessere Ergebnisse erzielen kann. Je öfter man spielt, desto mehr Punkte erhält man und kann somit folgende Fähigkeiten steigern:

<b>Power</b>	= Schlagkraft
<b>Accuracy</b>	= Genauigkeit mit Driver / Holz
<b>Spin</b>	= max. Drall
<b>Putting</b>	= Genauigkeit beim Putten
<b>Concentration</b>	= Konzentration
<b>General</b>	= Allgemein
<b>Ball Striking</b>	= Genauigkeit mit Eisen
<b>Approach</b>	= Genauigkeit bei Chip / Pitch
<b>Recovery</b>	= Genauigkeit aus Bunker und hohem Gras
<b>Luck</b>	= Glück bei Schwung und Balllandung



#### **Tipp:**

Diesen Menüpunkt sollte man also des Öfteren aufsuchen, um die eigenen Fähigkeiten in den einzelnen Disziplinen zu steigern.

### 2.2.3. My Coach (Mein Trainer)

Hierunter verbergen sich vom Trainer vorgeschlagene Übungen, wenn man bei bestimmten Schlägen/Löchern Probleme hatte.

#### **Tipp:**

Ich habe die Erfahrung machen müssen, dass manche Übungen unter den Vorgaben gar nicht durchführbar sind. Deshalb also nicht verzweifeln wenn irgendwas absolut nicht geht.

#### 2.2.3.1. Club-Tuner

Der „**Club-Tuner**“ ist hier auch zu finden, mit dem man für die einzelnen Schlägerarten (Driver, Wood, Iron) unterschiedliche Feineinstellungen vornehmen kann.

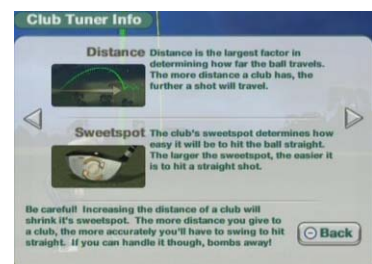
#### **Distance** (Entfernung)

Distance ist der größte Faktor zur Bestimmung wie weit der Ball fliegt.

#### **Sweetspot**

Des Schlägers „Sweetspot“ bestimmt, wie leicht es ist den Ball gerade zu schlagen. Je größer der Sweetspot, desto einfacher ist es den Ball gerade zu schlagen.

Sei vorsichtig, mit zunehmender Entfernung wird der Sweetspot kleiner. Je mehr Entfernung Du einstellst, je genauer musst Du schlagen um gerade zu bleiben. Wenn Du es gut Händeln kannst, erzielst Du bombastische Weiten!





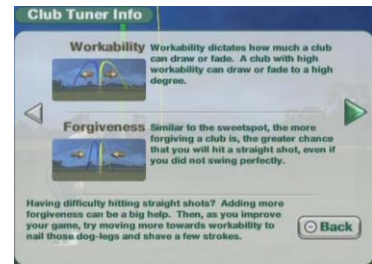
**Workability** (*Arbeitsbereich*)

Der Arbeitsbereich gibt vor, in wie weit Draw und Fade möglich sind. Ein Schläger mit hohem Arbeitsbereich kann sehr starken Draw oder Fade erzeugen

**Forgiveness**

Ebenso wie beim Sweetspot ist es, dass ein kleiner Arbeitsbereich Fehler eher verzeiht, wenn Dein Schlag nicht so perfekt ist.

Hast Du Schwierigkeiten gerade zu schlagen? Mehr „Forgiveness“ kann dann eine große Hilfe sein. Dann, wenn Du besser geworden bist, verstelle in Richtung „Workability“ für bessere Hundebeine und um Deine Schläge zu verfeinern.

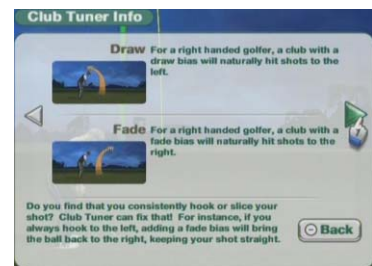
**Draw**

Für einen Rechtshandgolfer erhält man so einen Schläger, der als Grundeinstellung eine Linkskurve schlägt.

**Fade**

Für einen Rechtshandgolfer erhält man so einen Schläger, der als Grundeinstellung eine Rechtskurve schlägt.

Meinst Du, dass Du immer eine Linkskurve oder immer eine Rechtskurve schlägst? Der Club Tuner kann dieses ausgleichen. Stelle hier entsprechend Draw oder Fade ein, um Deiner Schlagkurve entgegen zu wirken.

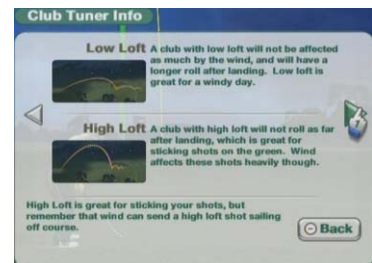
**Low Loft**

Ein Schläger mit wenig Loft ist weniger empfindlich bei Wind und hat eine längere Rollphase nach der Landung. Wenig Loft ist gut für windige Tage.

**High Loft**

Schläger mit viel Loft rollen nicht so weit nach der Landung, was gut für Schläge direkt aufs Grün ist. Die Schläge sind jedoch empfindlicher bei Wind und können dann stark beeinflusst werden.

Starker Loft ist gut für direkte Schläge, aber bedenke das Wind einen hohen Ball vom Kurs abbringen kann.

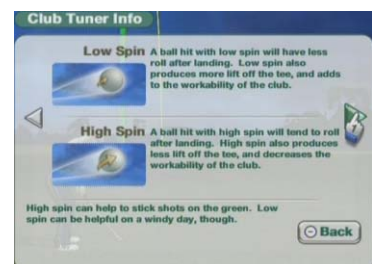
**Low Spin**

Ein Ball der mit wenig Spin geschlagen wird rollt nach der Landung wenig. Wenig Spin bewirkt auch einen höheren Tee und erhöht somit den Arbeitsbereich des Schlägers.

**High Spin**

Ein Ball mit viel Spin wird nach der Landung mehr rollen. Viel Spin bewirkt auch einen weniger hohen Tee und verkleinert somit den Arbeitsbereich des Schlägers.

Viel Spin kann helfen Schläge auf das Grün abzubremesen. Wenig Spin kann an windigen Tagen hilfreich sein.



#### 2.2.4. My Stats (*Mein Status*)

Hier findest du eine Zusammenfassung der Rekorde deiner Saison und weitere Statistiken.

#### 2.2.5. PGA Tour

In der PGA-Tour spielt man gegen unterschiedliche Profigolfer und muss versuchen in der PGA-Rangliste möglichst gut zu sein. In den „Difficulty Options“ (siehe 2.3.3) kann man im Punkt „CPU-Opponents“ (*Gegner – Spielstärke*) die grundsätzliche Spielstärke der Profigolfer beeinflussen, damit die Gegner gleichwertig sind und man selber nicht hoffnungslos über- oder unterfordert ist.

#### 2.2.6. FedExCup

Im FedExCup spielt man jeden dort im Kalender eingetragenen Golfplatz vier mal. Simultan spielen auch über hundert andere (virtuelle) Golfer diese Plätze je vier mal. Ziel ist es wieder in der Rangliste so gut wie möglich abzuschneiden. In den „Difficulty Options“ (siehe 2.3.3) kann man im Punkt „CPU-Opponents“ (*Gegner – Spielstärke*) die grundsätzliche Spielstärke der Profigolfer beeinflussen, damit die Gegner gleichwertig sind und man selber nicht hoffnungslos über- oder unterfordert ist.

#### 2.2.7. Tiger Challenge

In der Tiger Challenge FedExCup spielt man verschiedene Golfspielvarianten gegen unterschiedliche Profigolfer. Ziel ist es durch das besiegen dieser Profigolfer immer einen Schritt weiter zu kommen, bis man zuletzt auch gegen Tiger Woods spielen darf.

### 2.3. Game Modes (*Spielmodi*)



### 2.4. Golf Party

## 2.5. Online

im Onlinemodus kann man über das Internet gegen Freunde und andere TW09-Golfer simultan spielen. Es können maximal vier Spieler gegeneinander spielen.

### **Tipp:**

Nachdem eine Verbindung zum Onlinegegner zustande gekommen ist, ist als Golferprofil immer „Tiger Woods“ eingestellt. Ein anderes Golferprofil kann man dort ausschließlich mit dem **Steuerkreuz** (links/rechts) auswählen.

Die eigenen Profile erreicht man i. A. am schnellsten, wenn man das Steuerkreuz nach links drückt.

### 2.5.1. Play with Friends *(spiele mit Freunden)*

Hier kann man gezielt mit Freunden spielen, diese müssen natürlich bereits online sein. Die Vorgehensweise ist wie folgt:

- Einen Freund mit „A“ auswählen und zum Spiel einladen
- Spielparameter (Platz, **Golferanzahl**, Ranked, ...) festlegen und bestätigen
- wenn mit mehr Freunden gespielt werden soll, so muss man nun mit „2“ in den EA-Messenger und den nächsten Freund auswählen und ihn zum Spiel hinzufügen/einladen



### 2.5.2. Play with Anyone *(spiele mit Irgendjemand)*

### 2.5.3. Lobby *(Gruppenbereich)*

