

Regeln für die TW10 – Liga (erste Saison)

ALLGEMEINES:

Wer kann mitmachen?

Jeder TW10-Onlinespieler (Wii), der sich hier bis zum 01.10.2009 mit seinem TW10-Onlinenamen gemeldet hat.

Wie wird die Liga ausgespielt?

Entsprechend eines Spielplanes wird im Laufe der Liga „Jeder“ genau 1x gegen „Jeden“ spielen.

Die Punktevergabe entspricht der beim Fußball:

- Gewonnen = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Verloren = 0 Punkte

Ich bin erst mit TW10 angefangen und habe ja keine Chance gegen die Cracks hier!!!!

Jeder Spieler erhält ein "Handicap". Dieses "Handicap" entspricht der Differenz der vom jeweiligen Spieler im Allgemeinen benötigten Schläge zum „Paar“ des Golfplatzes. Das „Handicap“ wird zu den aktuell benötigten Schlägen hinzugerechnet. Erst dann steht fest wer gewonnen hat. Somit kann es sein, dass ein Profi z.B. 15 Schläge besser sein muss als ein Anfänger, um das Spiel für sich zu entscheiden. Im Laufe der Liga wird das Handicap angepasst (siehe 4. Handicap).

Ich habe wenig Zeit und kann nicht zu "fest vorgegebenen" Terminen vor der Wii erscheinen!!!!

Die beiden Spieler, welche ein Match austragen müssen, vereinbaren immer frei einen Zeitpunkt wann sie spielen. Dieses Spiel sollte innerhalb der vorgegebenen Tage (siehe Spielplan) absolviert werden. In Ausnahmefällen (Urlaub usw.) können Spiele natürlich auch vorgezogen/nachgeholt werden. Es finden in der Regel nur zwei Ligaspiele pro Woche für jeden Spieler statt.

1. Ligateilnehmer & Buddies:

Unter dem Onlinemenüpunkt "**PLAY WITH FRIENDS**" müssen zwingend alle Ligateilnehmer als "Buddies" hinzugefügt sein, da man sonst den Spielpartner nicht gezielt einladen kann.

2. Ligaspiele verabreden

Die Ligaspieler verabreden den Zeitpunkt (welcher innerhalb des durch den Spielplan vorgegebenen Zeitrahmen sein soll) für Ihr Spiel selber!

Das sollte im "[Verabredungs-Thread](#)" geschehen. Jeder Ligaspieler sollte diesen Thread regelmäßig aufsuchen und schauen ob jemand einen Termin vereinbaren möchte, oder dies selber dort tun. Andere Kommunikationswege (Chat / Mail / Fon) können natürlich unter den jeweiligen Mitspielern separat vereinbart werden.

3. Spielparameter:

Da man bei den Golfplätzen sehr viele Spielparameter einstellen kann ist es erforderlich diese einheitlich abzustimmen, damit man den Golfplatz entsprechend üben kann. Ferner kann nicht der „Einladende“ die Parameter auf seine Bedürfnisse einstellen und sich so evtl. Spielvorteile zu verschaffen, da der Mitspieler die eingestellten Parameter überprüfen kann und bei falschen eingestellten Parametern die Einladung ablehnen sollte. Deshalb sind die Spielparameter hier für **alle** LIGA-Spiele eindeutig und für **alle** „Spiel-Einlader“ **bindend** festgelegt.

Hier nun die Parameter in der Reihenfolge wie sie auch in der Onlinemaske bei der Spieleinladung zu sehen/einzustellen sind:

- **Course** entsprechend dem im **Spielplan** aufgeführten Golfplatz
- **Putting Style** **Any**
- **Holes** **"All 18" oder "Front 9" oder "Back 9"**
Es müssen insgesamt immer alle 18 Löcher des Platzes gespielt werden. Hierbei ist es jedoch egal ob direkt "All 18" gespielt werden, oder ob sich die Spieler zunächst die einen und dann die anderen 9 Loch vornehmen. Hauptsache es wird am Ende sowohl für die "Front 9" als auch für die "Back 9" ein Ergebnis gemeldet.
- **Tee Select** **Black**
- **Pin Select** **Medium**
- **Green Speed** **Average**
- **Fairway Speed** **Fast**
- **Rough Length** **Long**
- **Weather** **"siehe Spielplan"**
- **Wind Speed** **"siehe Spielplan"**
- **Ranked** **No**
- **Max Players** **2 oder 3 oder 4**
Es können sich die Parteien durchaus noch „Gäste“ einladen. Gewertet werden natürlich nur die Ergebnisse der für dieses Spiel vorgesehenen Liga-Spieler.

4. Handicap:

Damit sehr gute Spieler und Anfänger auch auf "Augenhöhe" spielen können, erhält jeder Spieler, wie im richtigen Golf, ein "Handicap". Dieses wird zum Spielergebnis hinzugezählt.

Für Liga-Neulinge dient das "TW10-Handicap" als Einstiegshandicap. Danach wird das Handicap nach jedem Ligaspiel angepasst. Dieses geschieht in Anlehnung an die Regeln des deutschen Golfverbands.

5. Spielergebnisse:

Die Ergebnisse (Front 9 und Back 9) OHNE Berücksichtigung des Handicap werden von den Spielern im Forum im „TW10 LIGA-Thread“ gemeldet. Die offizielle Tabelle wird mit diesen gemeldeten Ergebnissen nach jeder Spielrunde aktualisiert.

6. Platzierung:

Je Spiel werden Punkte vergeben:

- Gewonnen = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Verloren = 0 Punkte

Die Platzierung richtet sich nach der Gesamtpunktezahl. Je mehr Punkte ein Spieler hat, desto besser die Platzierung.

Gibt es mehrere Spieler mit der gleicher Punktezahl, so wird hier die Gesamtzahl der gemachten Schläge, einschließlich des jeweils hinzugerechneten Handicap hinzu gezogen (je kleiner die Gesamtschlagzahl, desto besser). Je mehr Punkte, desto besser.

Zusätzlich wird es noch eine Platzierung rein nach „Bruttoschlägen“ geben, also ohne Berücksichtigung des Handicap und der Punkte.

Bei vielen Teilnehmern wird es weitere statistische Auswertungen geben.

7. Spielabbrüche:

Bricht ein Spieler das Spiel absichtlich ab, so wird es für ihn als „verloren“ gewertet und entsprechend für den Mitspieler als gewonnen. Kommt der Spielabbruch vom Server, so muss das Spiel wiederholt werden.

8. Ein Spielpartner erscheint nicht zur „Verabredung“:

Das Spiel wird für den nicht erschienenen Teilnehmer als „verloren“ gewertet, wenn kein neuer Termin vereinbart werden kann. Für den erschienenen Spieler zählt das Spiel entsprechend als gewonnen.